

# Seznam her k vypůjčení v Areálové knihovně FSI

## 6 Bere

Počet hráčů: 2–10

Herní doba: 45 minut (i méně)

Jednoduchá karetní hra, ve které vyhrává ten, kdo nasbírá méně trestných bodů, tedy „krav“. Karty se skládají do řad podle hodnoty, a kdo přidá poslední, šestou kartu do řady, ten bere všech předchozích 5 karet.

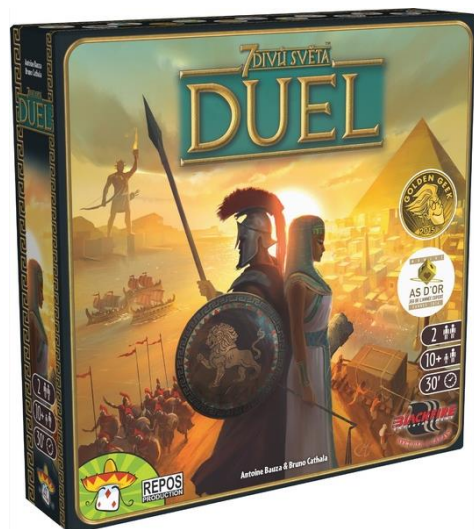


## 7 Divů světa: duel

Počet hráčů: 2

Herní doba: 30–45 minut

Karetní hra pro dva hráče, ve které je vaším úkolem pokořit svého protihráče. Povede se Vám to v případě, že nad ním zvítězíte po stránce vědecké, vojenské nebo státnické.

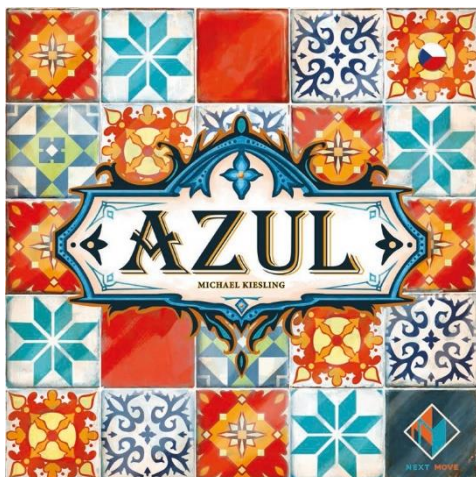


## Azul

Počet hráčů: 2–4 hráči

Herní doba: 45 minut

V barevné a svižné rodinné hře Azul je vaším cílem co nejlépe a nejefektivněji obložit stěny paláce v Evoře za využití pěti druhů barevných dlaždic. Dlaždice se snažíte umísťovat tak, aby odpovídaly požadovanému vzoru, ale ideálně také v návaznosti jedné na druhou. Ovšem pozor, pokud si naberete dlaždic více, než jste schopni spotřebovat, budete nuceni je rozbít a vyhodit. Každá chytrě umístěná dlaždice vám přinese body, zatímco za každou rozbitou dlaždici se vám body odečítají. Hráč s největším bodů na konci hry se stává vítězem.



## Bang!

Počet hráčů: 4–7 hráčů

Herní doba: 30–45 minut

Bang! Vás přenesení na divoký západ, kde se stanete účastníky nekonečného souboje šerifa a banditů. V této karetní hře plné blafování, intrik a zvrátů, si můžete vyzkoušet roli šerifa, bandity, pomocníka šerifa, nebo odpadlíka. Hlavní ale je, aby vaše strana zůstala ve hře a vyhrála. Na to je potřeba mít dobrého koně i vybavení. Tak vzhůru do dobrodružství :).

Hru Bang! automaticky půjčujeme i s rozšířením nazvaným **Město duchů**. To umožňuje například rozšířit počet hráčů na 3-8, nabízí větší počet postav a také do hry přidává karty se zeleným okrajem, které se v jednom kole vyloží a až v dalším se mohou použít.

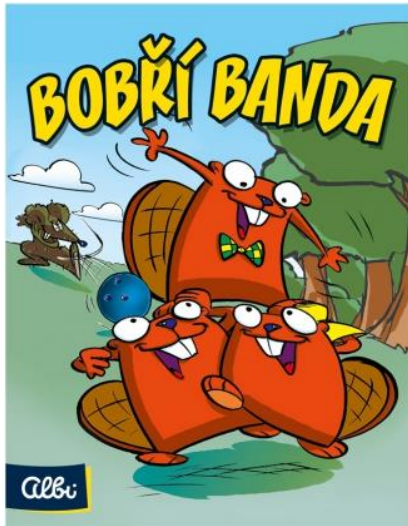


## Bobří banda

Počet hráčů: 2–6

Herní doba: cca 20 minut

Bobry je ve vodě hodně těžké uhlídat a tak si v této hře procvičíte paměť. Na začátku hry před sebou má každý hráč na stole vyložené čtyři karty lícem dolů. Ty se snaží postupně vyměnit za karty s co nejnižší hodnotou. Na své karty se ale nemůžete podívat a tak je potřeba si zapamatovat jejich hodnotu. Vítězem je totiž ten, kdo má na čtyřech kartách vyložených před sebou nejnižší součet.



## Cappuccino

Počet hráčů: 2–4

Herní doba: cca 15 minut

Abstraktní hra s velmi jednoduchými pravidly. Na začátku hry jsou kalíšky vyskládány dnem vzhůru (na každém tak můžete vidět jeden ze čtyř symbolů), vaším cílem je skončit s co nejvíce kalíšky se stejným symbolem na sobě. Sbírat přitom můžete pouze kalíšky, které jsou na sobě naskládány ve stejné výšce.



## Catan Big box

Počet hráčů: 3–6

Herní doba: 75minut

Catan obsahuje základní verzi hry Osadníci z Katanu včetně rozšíření pro 5-6 hráčů. Ve hře se stáváte vůdcem skupiny osadníků a snažíte se postavit prosperující říši. Budujete cesty, vesnice a města za suroviny, které se vám podaří sklídit.

Box obsahuje také 4 další herní scénáře– Pomocníci, Nejlepší přátelé, Německo a Mallorca.

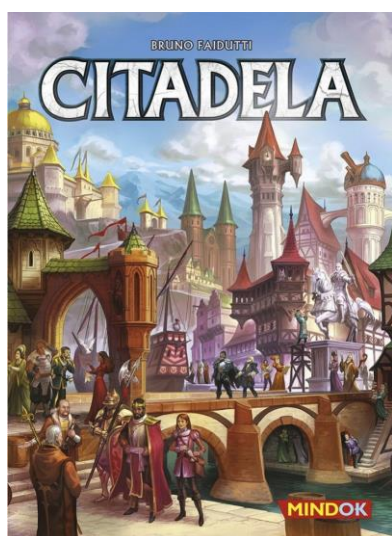


## Citadela

Počet hráčů: 2–8

Herní doba: 30–60 minut

Karetní hra, ve které se snažíte vybudovat město s co nejvyšší bodovou hodnotou. Za tím účelem využíváte v průběhu tahů role různých postav s jejich výhodami i nevýhodami. Díky nim získáváte zlato, výhody, nebo škodíte svým protihráčům. Hra končí ve chvíli, kdy někdo z hráčů postaví 8 budov, vítězem se ale stává hráč, který má ve svém městě stavby s nejvyšší bodovou hodnotou.



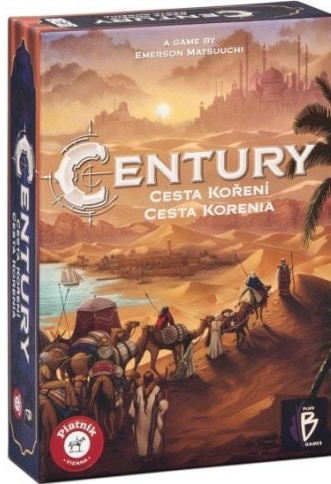


## Century: Cesta koření

Počet hráčů: 2–5

Herní doba: 30–45 minut

Cesta koření je strategická hra, ve které si postupně vybudujete svůj unikátní balíček karet, s jejichž pomocí obchodujete s kořením. Ten, komu se podaří s jeho karavanami obsadit více měst, vyhrává.



## Cluedo

Počet hráčů: 2–4

Herní doba: 15 minut

Vaším úkolem v této karetní hře je využít své detektivní schopnosti a pomocí otázek kladených protihráčům přijít vylučovací metodou na to, kdo, kde a jak spáchal zločin.



## Cortex

Počet hráčů: 2–6

Herní doba: 15–30 minut

Cortex je unikátní postřehová hra. Musíte se v ní totiž snažit vyřešit 8 typů úkolů a být rychlejší než vaši protihráči. V úkolech si pěkně procvičíte mozek, protože jsou zaměřené na logické myšlení, paměť, postřeh, ale i hmat.



## Dobble (Ize hrát na více způsobů)

Počet hráčů: 2–8

Herní doba: 20 minut

Dobble je postřehová hra pro všechny. Najdete v ní 55 karet, kde mají vždy dvě karty společný jeden předmět. Na Vás je, poznat, který předmět to je. A to co nejrychleji. S Dobble se dá hrát pět různých her, vše co na jejich hraní budete potřebovat, je postřeh a rychlost.



## Hanabi (kooperativní hra)

Počet hráčů: 2–5

Herní doba: 25 minut

V této kooperativní hře se stanete strůjci ohňostroju v Japonsku. Cílem je postupně vytvořit pět postupek v pěti barvách. Každý hráč má v ruce 4-5 karet (podle počtu hráčů) a co na nich je, to vidí jen jeho spoluhráči. Postupně si tak společně procvičíte nejen logické myšlení, ale i paměť.



## Hrdina v kostce (strategická kostková fantasy hra)

Počet hráčů: 1–4

Herní doba: 60 minut

Zkuste vytvořit svého ideálního hrdinu. Toho nejlepšího, který kdy spatřil světlo světa. Na začátku si vylosujete rasu, povolání, přesvědčení a původ své postavy, a v průběhu hry se snažíte získat prostřednictvím umístování kostek ty nejlepší statistiky. Dokážete to, když si z hozených kostek vyberete ty, které rozvinou ty správné vlastnosti vašeho hrdiny. Vyhrává ten, kdo svého hrdinu vytvořil nejlépe- nasbíral nejvíce bodů.



## Karak

Počet hráčů: 2–5

Herní doba: 45 minut

V této hře se spolu se svým hrdinou vydáte do podzemního labyrintu pod hradem Karak na boj s nestvůrami. Každý hrdina má své unikátní schopnosti a ten, kdo je umí dobře používat, může pomýšlet na vítězství. Ten z hrdinů, komu se podaří porazit draka, ovládne celé podzemí. A ten, komu se během bojů s nestvůrami podařilo nastřádat největší poklad, se stává vítězem celé této hry.

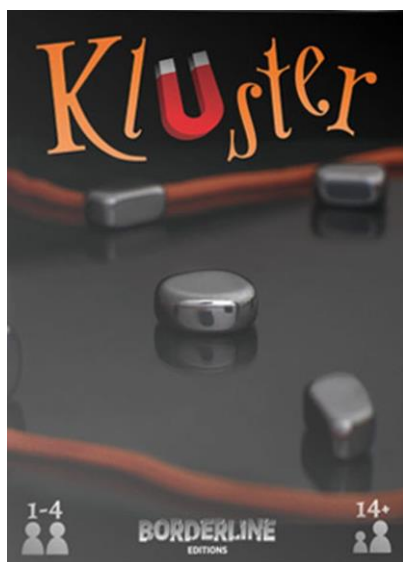


## Kluster

Počet hráčů: 1–4

Herní doba: 10 minut

Kluster je svižná párty hra, v níž se střídáte v pokládání magnetických kamenů do prostoru vymezeného provázkem. Magnety jsou samozřejmě nevyzpytatelné a vy musíte být při pokládání kamene velice obezřetní. Pokud se totiž magnety spojí, musíte si je vzít zpět do ruky. Vítězem se v této hře může stát pouze ten, kdo se všech kamenů zbaví.



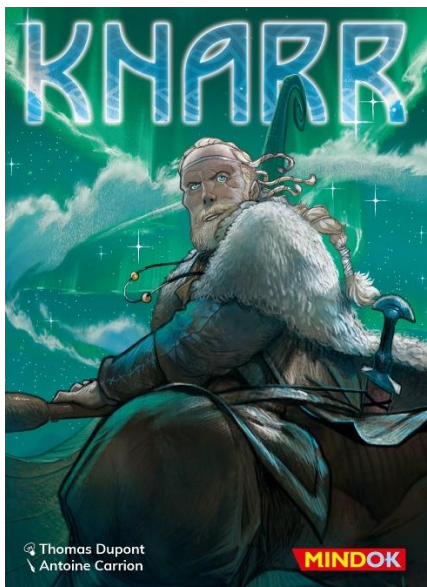


# Knarr

Počet hráčů: 2–4

Herní doba: 30 minut

Ve hře Knarr se stanete vůdci vikingských družin a budete budovat svou posádku z karet vikingů, abyste se vydali na napínavé obchodní a dobovatelské výpravy. V každém tahu se rozhodujete, zda posílit svou družinu nábořem, nebo se s ní vydat na cestu za slávou a bohatstvím. Knarr nabízí dva typy výprav, dynamické rozhodování a variantu s artefakty pro zkušené hráče.



## Koncept (party hra na týmy)

Počet hráčů: 4–12

Herní doba: 40 minut

Párty hra, ve které je vaším cílem uhodnout slova, nebo slovní spojení za pomoci nápovědy složené ze symbolů. Pro uhodnutí budete potřebovat jak fantazii, koncepční uvažování a logiku, tak i značnou dávku inteligence.

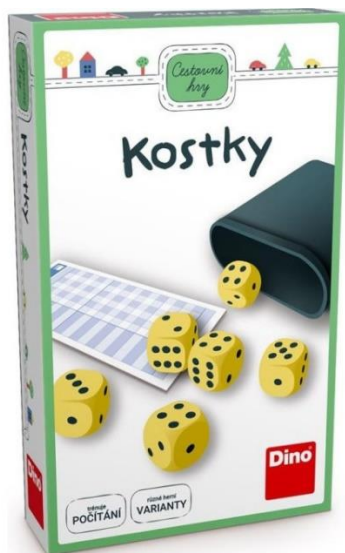


## Kostky

**Počet hráčů: 2 a více**

**Herní doba: 20 minut**

Při hře v kostky báječně vytrénujete schopnost nenechat se rozčílit. Hra je především hlavně o náhodě a štěstí. Protože kostky nevyžadují žádné specifické schopnosti, jsou rovnocennými soupeři jak dospělí tak i děti a většinu her zvládnou už malí školáci. Nenáročná zábava se navíc hodí i na party s kamarády.

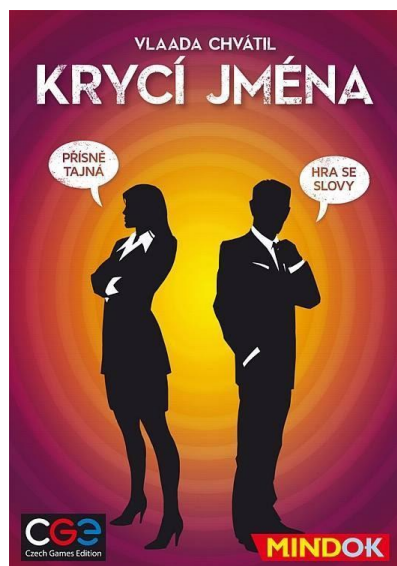


## Krycí jména (party hra na týmy)

**Počet hráčů: 2–8**

**Herní doba: 15 minut**

V této hře od světově známého českého vývojáře deskových her- Vlaadi Chvátila spolu soupeří dva týmy. Kapitán týmu se snaží ostatním členům týmu napovědět, kde jsou ukryti ostatní agenti, aby je kontaktovali a jejich tým tak zvítězil. Mezi agenty se však krom náhodných kolemjdoucích může objevit i nájemný vrah. A toho oslovit nechcete...

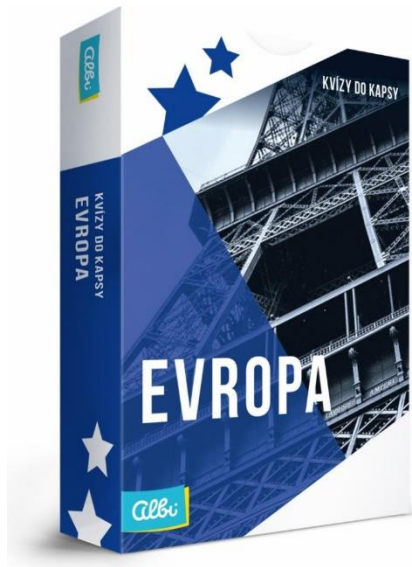


## Kvízy do kapsy: Evropa (Kapesní karetní vědomostní hra)

Počet hráčů: 1–6

Herní doba: 30 minut

Malá krabička kvízů do kapsy dokáže ozvláštnit a zpříjemnit nejednu cestu nebo přestávku. Uvnitř najdete 50 karet s otázkami rozdělenými do 6 tematických okruhů. Pokud se bojíte, že na vás budou otázky příliš těžké, můžete využít možnost vybrat správnou odpověď ze tří nabízených možností.



## Mars teraformace

Počet hráčů: 1–5

Herní doba: 90–120 minut

Strategická sci-fi hra, ve které hráči soutěží v rolích meziplanetárních společností a snaží se udělat z Marsu obyvatelnou planetu. Ač mají všechny společnosti stejný cíl, vyhrává ta, která nasbírá nejvíc vítězných bodů. Ty se získávají nejen za přetváření planety na obyvatelnou, ale také za rozvíjení infrastruktury.

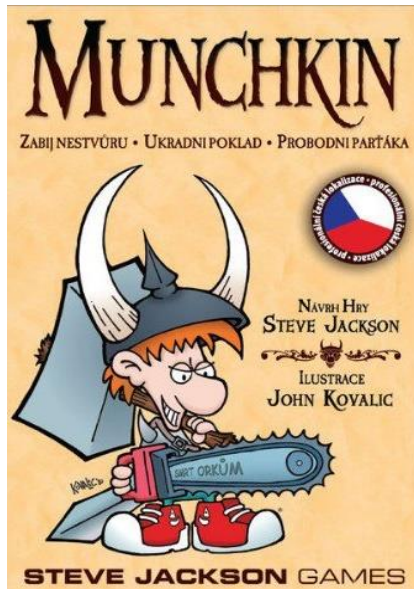


## Munchkin (Karetní fantasy hra)

Počet hráčů: 3–6

Herní doba: 45 minut

Ve vydařené parodii her na hrdiny začínáte jako obyčejný člověk bez povolání. S postupem hry se můžete stát třeba elfím knězem, nebo trpasličím válečníkem. Cílem hry je dostat se jako první na 10. úroveň. Při tom Vám mohou zavařit různé příšery, které po cestě potkáte. A pokud jsou na Vás příšery krátké, přichází na řadu různé kletby, nebo mstiví protihráči.



## Nejsme tu sami (Asymetrická hra)

Počet hráčů: 2–7

Herní doba: 30–45 minut

V této sci-fi hře hraje jeden hráč za tajemnou bytost, která se snaží na neznámé planetě zabránit skupině kosmonautů (jeho protihráčů) v přežití. Ve hře je mnoho blafování a dedukce, a díky pěkné atmosféře a napětí vás brzy vtáhne do děje.





## Pandemic (Kooperativní hra)

Počet hráčů: 1–4

Herní doba: 45 minut

Svět zasáhly epidemie čtyř nemocí. Z vás se stali významní vědci a vaším úkolem je společnými silami tyto zákeřné nemoci zlikvidovat. Pokud se Vám to podaří, vyhráli jste. Ale pozor, čas je proti vám. Tato hra je zajímavá tím, že hráči nesoupeří mezi sebou, ale naopak si pomáhají a snaží se zvítězit nad hrou.

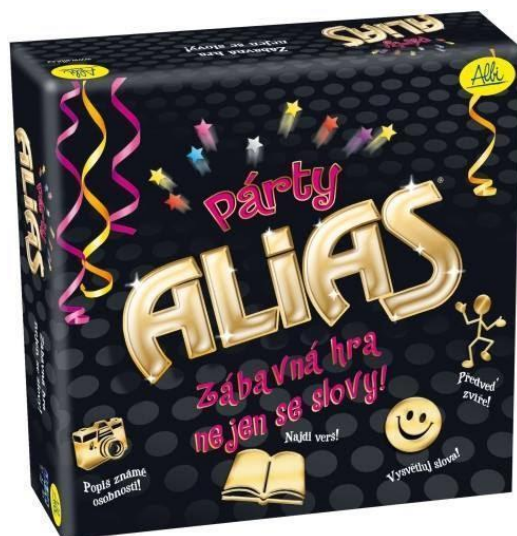


## Párty alias

Počet hráčů: 4–20

Herní doba: 45 minut

V této hře máte za úkol vysvětlit ostatním spoluhráčům význam slov pomocí synonym, protikladů, nebo jiné nápovědy. Na prémiových polích můžete zase předvést zvíře, nebo povolání, hledat vhodné rýmy, popisovat slavné osobnosti, nebo najít co nejvíc slov na určité písmeno. S Párty alias se prostě nudit nebudete...

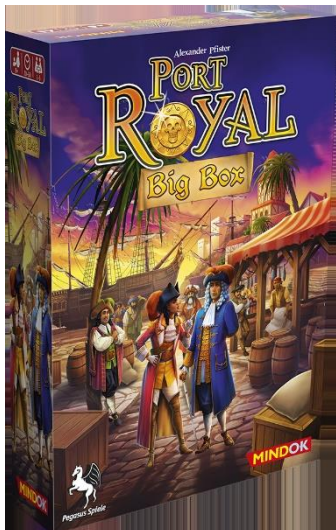


## Port royal Big box

**Počet hráčů: 1–5**

**Herní doba: 30–60 minut**

V krabici najdete hru Port Royal, ale také veškerá její rozšíření, která doposud vyšla (Kontrakt, Napněte plachty a Dobrodružství začíná). Díky tomu lze hru hrát kompetitivně, kooperativně, v jednom hráči, případně lze hrát hru jako pokračování v pěti kapitolách. V karetní hře Port Royal získáváte peníze, přízeň postav a plníte kontrakty. Za to vše získáte vítězné body. Kdo jako první nasbírá 12 a více vítězných bodů, vyhrává.



## Project L

**Počet hráčů: 1–4**

**Herní doba: 20–40 minut**

Ve hře Project L se budete ze svých dílků snažit skládat skládačky jednu po druhé tak, abyste dílky využili optimálně a získali co nejvíce bodů. Hráči začínají hru se dvěma dílky. Tyto dílky použijí k dokončení skládaček, získání vítězných bodů a nových dílků, které jim pomohou splnit komplikovanější skládačky. Dílky se podle své velikosti dělí na čtyři úrovně. Skládačky se dělí podle barvy rubu karty na bílé a černé. Bílé mají jednodušší tvary, černé složitější. Čím je skládačka složitější, tím více za ní dostanete bodů.



## Sabotér

Počet hráčů: 3–10

Herní doba: 30 minut

V této karetní hře se z vás stane trpaslík, který se snaží spolu s ostatními trpaslíky najít co nejrychleji cestu ke zlatu. To by vůbec nebylo těžké, kdyby se Vám do cesty nepostavil sabotér, který se vám snaží kopání tunelu všemožně zhatit.



## Scrabble

Počet hráčů: 2–4

Herní doba: 90 minut

Celosvětově nejpopulárnější hra se slovy, kterou si nyní můžete vypůjčit i u nás v knihovně. Vaším cílem je horizontálně i vertikálně skládat slova z písmenek. Za to jste následně odměněni body. Ve Scrabble má každé písmenko svou hodnotu, podle toho, jak těžké je vytvořit slovo, které jej obsahuje. Zároveň můžete využít bonusových polí na hrací desce, díky kterým dostanete ještě více bodů.

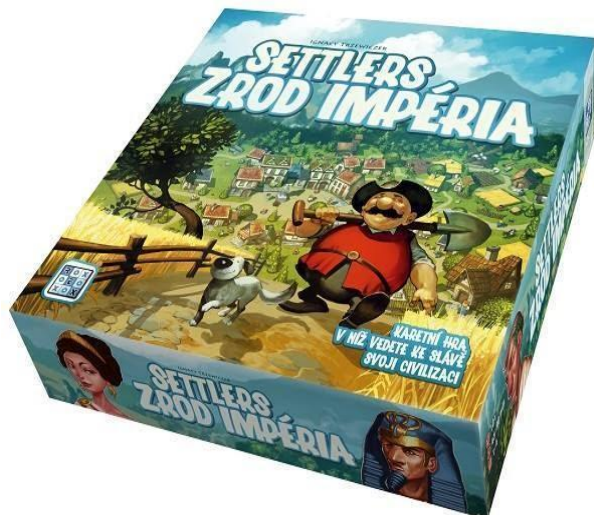


## Settlers Zrod impéria

Počet hráčů: 1–4

Herní doba: 45–90minut

Karetní hra, ve které se snažíte dovést svůj národ k věčné slávě. Produkuje suroviny, stavíte budovy a rozšiřujete možnosti svého národa. Hra je založena na co nejlepším propojení karet, které máte vyloženy. Ve hře jsou čtyři národy – Římané, Barbaři, Japonci a Egypťani. Strategie pro výhru je díky speciálním kartám jednotlivých národů pro každý národ trochu jiná.



## Sherlock– Nezvěstný svatebčan

Počet hráčů: 1–8

Hrací doba: 60 minut

Deduktivní karetní hra, ve které si hráči vyslechnou úvod do příběhu a chopí se role vyšetřovatelů případu. Pomocí jednoduchých pravidel musí hráči analyzovat stopy, prodiskutovat své teorie a společnou prací se pokusit případ vyřešit. Protože se jedná o příběhovou hru, je možné ji hrát pouze jednou. V této hře je úkolem vyšetřovatelů vyřešit případ zmizelého manžela.



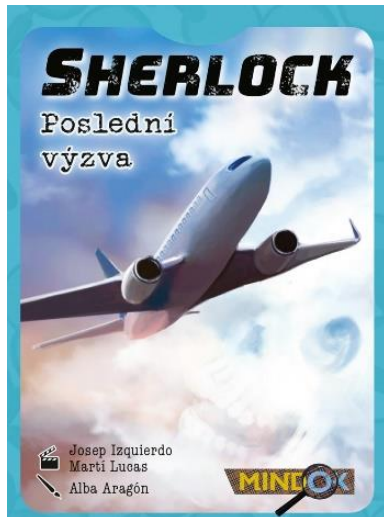


# Sherlock– poslední výzva

Počet hráčů: 1–8

Hrací doba: 60 minut

Deduktivní karetní hra, ve které si hráči vyslechnou úvod do příběhu a chopí se role vyšetřovatelů případu. Pomocí jednoduchých pravidel musí hráči analyzovat stopy, prodiskutovat své teorie a společnou prací se pokusit případ vyřešit. Protože se jedná o příběhovou hru, je možné ji hrát pouze jednou. V této hře je úkolem vyšetřovatelů objasnit podivnou smrt pasažéra Boeingu, který zemřel během letu.

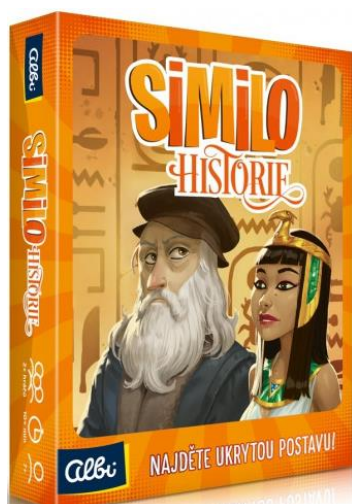


# Similo

Počet hráčů: 2 a více

Hrací doba: 10–20 minut

Karetní asociační obrázková hra ve které se na stůl vyloží 12 karet s historickým tématem. Jeden hráč napovídá pomocí karet nápovědy. Když kartu nápovědy zahraje svíse, znamená to, že hledaná postava má s postavou z nápovědy něco společného. Když vodorovně, znamená to, že je mezi postavami velká odlišnost. Hráči, kterým je napovídáno musí v každém kole odstranit určitý počet karet, které podle nich nejsou hledanou postavou. Cílem hry je najít postavu, kterou hráč napovídal.

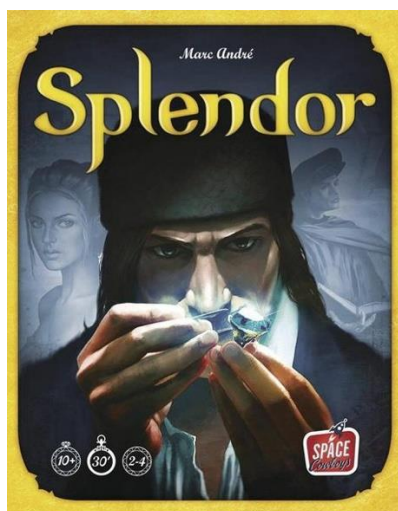


# Splendor

Počet hráčů: 2–4

Herní doba: 30 minut

Jako vůdce cechu obchodníků vytěžte doly, pošlete své lodě do světa a najměte ty nejtalentovanější umělce. Vybudujte obchodní impérium a zaujměte šlechtice, jejichž přízeň a neomezené finanční zdroje vám zajistí slávu. Během hry hráči získávají žetony drahokamů a zlata. Za tyto žetony si pořizují karty rozvoje, které jim přinášejí body prestiže a další bonusy. Bonusy pak umožňují hráčům získat další karty rozvoje za nižší cenu. Jakmile hráč nasbírá dostatek bonusů, je okamžitě odměněn návštěvou šlechtice (což opět přináší body prestiže). Jakmile někdo z hráčů získá 15 bodů prestiže, dohraje se aktuální kolo a hráč s nejvíce body prestiže je vyhlášen vítězem hry.

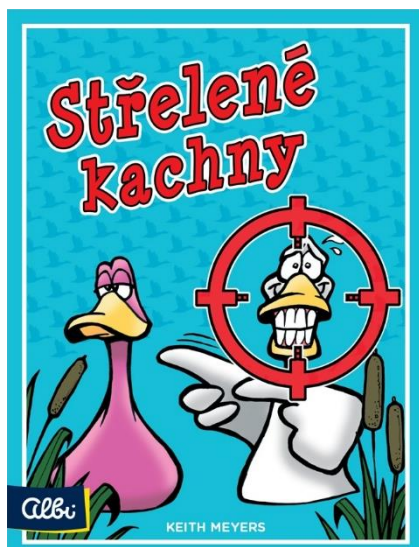


# Střelené kachny

Počet hráčů: 3–6

Herní doba: 20 minut

Tak na tomhle rybníčku rozhodně není bezpečno. Střelené kachny mírumilovně plují po hladině a netuší, že na ně čeká parta střelených myslivců. V rychlé a střelené hře provádějí kachny spoustu střelených manévřů proto, aby nebyly střeleny. Zachraňte svoje kachny a zařídte, aby žádná ze soupeřových kachen nepřežila. Poslední kachna ve hře vítězí.



# Šachy

**Počet hráčů: 2**

**Herní doba: 10–60 minut**

Pokud si chcete u hry i zasportovat, sáhněte po hře šachy. Ty jsou totiž ve své soutěžní podobě považovány za odvětví sportu. Ať už hrajete jako začátečník, nebo šachový mistr, jedny šachy pro vás máme k půjčení i v naší knihovně.



# Šerif z Nottinghamu

**Počet hráčů: 3–5**

**Herní doba: 60minut**

V této hře se stanete obchodníky, kteří se snaží obchodovat v místech, hlídaných nechvalně proslulým šerifem. Vaším úkolem je vydělat co nejvíce peněz. Protože to legálními způsoby jde velice pomalu a těžce, je potřeba sem tam zariskovat a propašovat nějaké zakázané zboží, bez toho, aby Vás šerif chytil. Při hraní této blafovací hry si jistě užijete mnoho legrace.



## Technicky vzato

**Počet hráčů: 2–8**

**Herní doba: 20 minut**

Tohle je vlastně klasická postřehová hra ve stylu Dobble. Jedinečná je hlavně svým designem, který byl navrhnout v rámci oslav 120. výročí založení VUT v Brně. A tak v této hře najdete 55 karet s jedinečnými předměty spojenými s VUT a prostředím této univerzity. Hra se dá hrát tak, jak jste z Dobble zvyklí - Na dvou kartách je společně vyobrazený jeden předmět a je na vás co nejrychleji poznat, který to je. S Dobble se dá hrát pět různých her, vše co na jejich hraní budete potřebovat, je postřeh a rychlost.

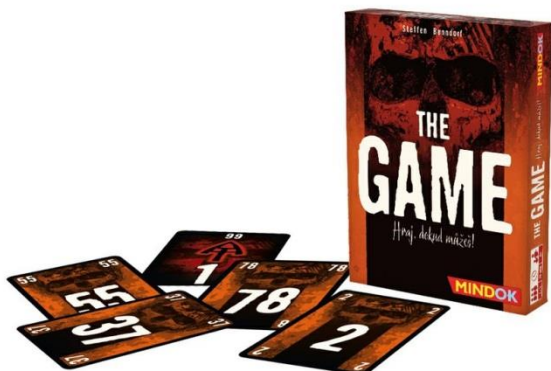


## The GAME

**Počet hráčů: 1–5**

**Herní doba: 20 minut**

Originální kooperativní hra, ve které hráči bojují proti hře. V průběhu hry se umísťují karty na některý ze čtyř balíčků. Na dva se pokládá pouze nižší karta a na dva pouze vyšší. Pokud je rozdíl mezi Vaší kartou a kartou na balíčku přesně deset, můžete hrát i proti směru. Zvítězíte, pokud se vám podaří odehrát všechny karty. Vyhrát tak není vůbec snadné.



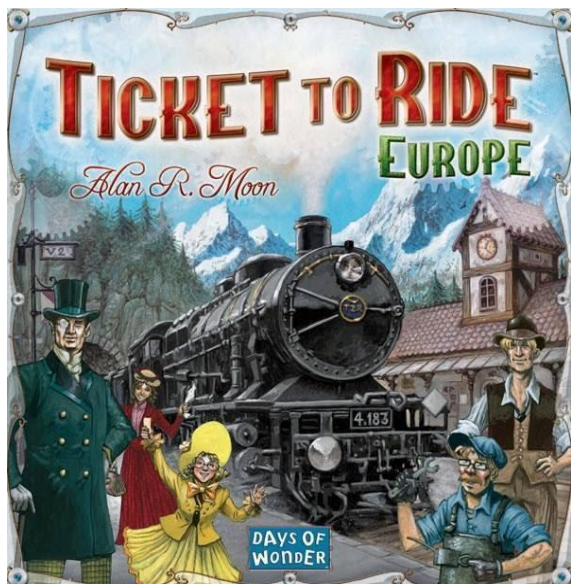


## Ticket to ride: Evropa

Počet hráčů: 2–5

Herní doba: 45 minut

Hra Vás přenesne na evropský kontinent přelomu 19. a 20. Století. Vaším cílem je vybudovat železniční síť podle úkolů rozdaných na začátku hry. Vybudování železnice vám můžou komplikovat horské masivy i členité mořské břehy. K jejich překonání vám mohou posloužit například tunely, nebo přívozy.



## Timeline– události

Počet hráčů: 2–6

Hrací doba: 20 minut

Karetní hra. Hráči se střídají v tazích a snaží se vyložením karty na časovou osu vytvořit správný sled různých zajímavých historických událostí. Ty sahají do úplného počátku historie až do nejnovější doby.

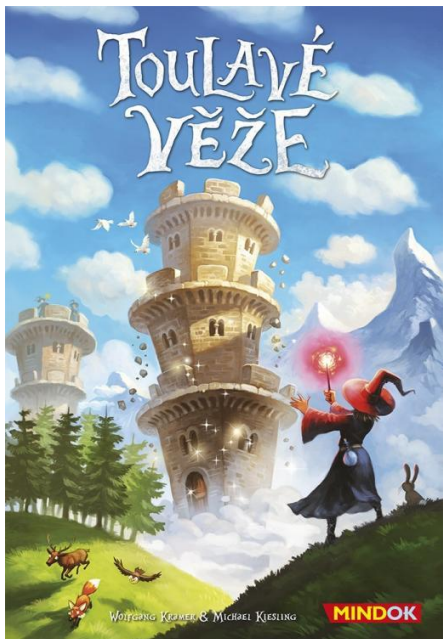


## Toulavé věže

Počet hráčů: 2–6

Herní doba: 30 minut

Ve hře Toulavé věže dostane každý hráč tým studentů čarodějnictví v jedné barvě a podobně jako v Člověče nezlob se bude jeho cílem dostat všechny své figurky do Havraního hradu. Při hře ale mohou hráči pohybovat krom svých figurek také věžemi, což může pomoci čarodějům, kteří jsou na jejich cimbuřích. Ale pokud taková věž přistane na skupince čarodějů, tak ty naopak uvězní minimálně do svého dalšího pohybu.

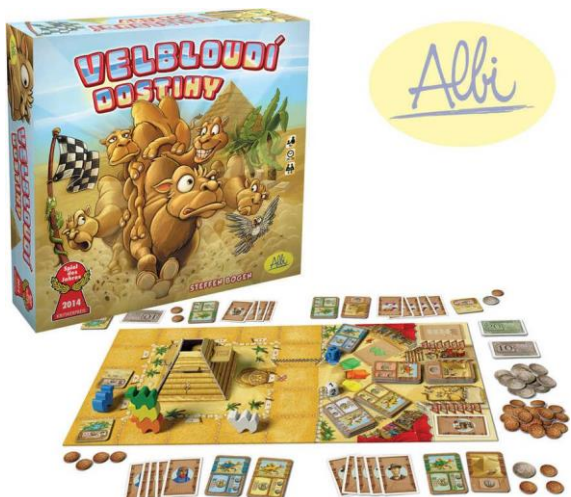


## Velbloudí dostihy

Počet hráčů: 2–8

Herní doba: 30minut

V této jednoduché rodinné hře se stanete jedním z egyptských zbohatlíků. Vaším úkolem je vsadit na toho správného černého koně (velblouda). Není to vůbec jednoduché, pořadí velbloudů se rychle mění. Čím dřív ale na svého favorita vsadíte, tím více peněz můžete vyhrát. Sází se také na vítěze jednotlivých etap závodu, i na velblouda, který doběhne jako poslední. Tak chytněte štěstí za pačesy. Vyhrává ten, kdo v dostizích získal nejvíce peněz.

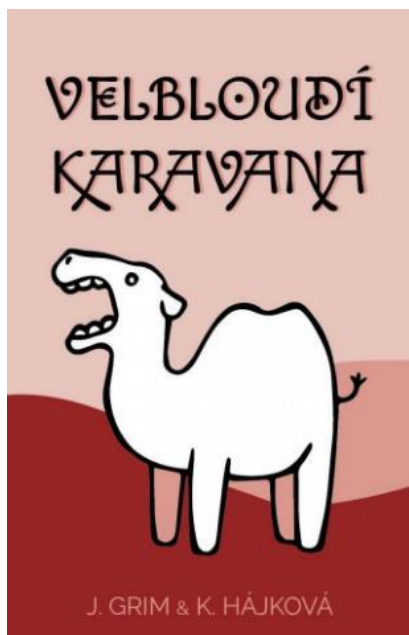


## Velbloudí karavana

Počet hráčů: 3–6

Herní doba: 15–30 minut

Rychlá a jednoduchá karetní hra, ve které se hráči vžijí do role obchodníků putujících skrze poušť a obchodujících mezi sebou. Hráči od sebe navzájem získávají karty výměnou za drahocenné mince. Každý obchod si však mohou všichni hráči navzájem ovlivňovat pomocí svých karet. Vítězí hráč, který přejde poušť jako nejbohatší obchodník.



## Vládce Tokia

Počet hráčů: 2–6

Herní doba: 30 minut

Vládce Tokia je kostková hra, ve které se stáváte jednou z příšer, které bojují o nadvládu nad Tokiem. Házíte 6 kostkami (můžete je 2x přehodit) a podle výsledných symbolů na kostkách můžete získat body, léčit, zraňovat soupeře nebo získávat energii. Vyhrává ten, kdo buď zničí Tokio, nebo zůstane jako jediný přeživší.



## V pasti

**Počet hráčů: 4–8**

**Herní doba: 45 minut**

V pasti je týmová párty hra se slovy v atraktivním fantasy prostředí. Každý tým představuje skupinku dobrodruhů, která se snaží projít podzemím, dostat se k nestvůře a porazit ji jako první. V každém kole se vždy jeden hráč z týmu snaží ostatním hráčům ve svém týmu napovědět skryté slovo. Slovo může libovolně popisovat, ale musí si dát pozor. Tým protivníků skryté slovo zná a nastražil pro něj několik „pastí“ - slov, která si myslí, že napovídač během napovídání použije. Tato slova ale napovídač nezná! A vše musí ještě stihnout v časovém limitu. Poté totéž provede druhý tým. Pokud je nápověda úspěšná, tým se posouvá hlouběji do podzemí a jejich protivníci jim budou klást více pastí. Po cestě mohou narazit na kletby, které hádání ještě okoření dalšími výzvami a na konci podzemí čeká jedno z pěti monster s unikátními vlastnostmi.



## Výbušná koťátka

**Počet hráčů: 2–5**

**Hrací doba: 20 minut**

Koťátková verze ruské rulety, to jsou Výbušná koťátka. V této karetní hře hráči táhnou vždy po jedné kartě, dokud někdo nevytáhne explodující koťátko. Pokud tento hráč nemá v ruce zneškodňující kartu, vybuchuje a ve hře končí. Před líznutím karty mohou hráči hrát karty, které získali v předchozích tazích a díky tomu se explodujícímu koťátku vyhnout. Karty z ruky totiž umožňují například krást karty protihráčům, nahlížet do dobíracího balíčku, klást pasti na protihráče a podobně.





## Výpravy do minulosti

Počet hráčů: 1-4

Herní doba: 30-60 minut

Výpravy do minulosti jsou rodinná hra, v níž se chystáte na třídenní výpravu do minulosti. Během pouhých tří dnů procestujete tisíce let ve stroji času a zažijete velké okamžiky z naší historie. Hra probíhá ve třech kolech, z nichž každé představuje jeden den vaší cesty. Každý den navštívíte řadu historických událostí a na každé z nich strávíte jiný počet hodin. Po cestě budete získávat body za to, že se držíte svého itineráře a navštívíte historické události v chronologickém pořadí.



## Zombie koťátka

Počet hráčů: 2–5

Hrací doba: 20 minut

Karetní hra, ve které vybuchnete, oživnete, a pak možná vybuchnete znovu!

Hráči si dobírají karty, dokud si někdo nedobere výbušné koťátko. Jakmile se tak stane, vybuchne a je tuhej. Pozor! To ale ještě není konec! Během svých tahů, a někdy i mimo ně, používejte akční karty, kterými můžete škodit ostatním hráčům, vyhnete se výbušnému koťátku nebo ho přesunete na nějaké jiné sympatické místo a tak „lehce“ uškodíte soupeři-kamarádovi. Speciální zombie koťátko vrací mrtvého hráče zpátky do hry.





## Zima mrtvých (Kooperativní hra s možným zrádцем)

Počet hráčů: 2–5

Herní doba: 100 minut (spíše déle)

Postapokalyptická hra, ve které je vaší snahou společně přežít a přitom splnit cíl vytyčený kolonií, ať už se jedná o získání jídla, léků, nebo zbraní. Kromě toho má každý hráč ještě svůj vlastní cíl, který když nesplníte, nevyhrajete. Navíc se může stát, že se mezi vámi pohybuje zrádce, který se naopak snaží, aby kolonie nepřežila. Jak se podaří přežít v nástrahách mnoha nebezpečí vám?

